

国内プロバスケットボール「Bリーグ」におけるスタッツ 及びアドバンスドスタッツと勝敗の関係

The relationships of statistics and advanced statistics on the outcomes
in Japanese Pro Basketball “B League” games

元 安 陽 一

I. 緒言

男子プロバスケットボールリーグが2016年9月に開幕した。これまでもプロリーグは日本プロバスケットボールリーグ（bjリーグ）が存在したが、日本バスケットボール協会から脱退して設立されたリーグであり、長らくリーグ分裂が問題視されてきた。国際バスケットボール連盟（FIBA）から国際試合停止処分を受けたことでようやくリーグ統合に向けて本格的に話がまとまり、Bリーグとして開幕を迎えることができた。

Bリーグは1部から3部までの階層分けがなされ、それぞれB1、B2、B3と呼称される。B1及びB2は18チームが3地区に分かれレギュラーシーズン60試合を戦い、B3はプロチームだけでなく企業チームも参加するリーグとなっている。B1からB3までの昇降格は、試合成績だけでなく、経営状態によってライセンスの交付及び停止が決定される。昨シーズンもB1-B2間、B2-B3間で2チームずつが入れ替わることとなった。

近年のバスケットボール界は非常にデータ分析が進んでおり、試合に臨むにあたって膨大な量のデータを分析し、対戦相手をスカウティングする。コーチングスタッフは様々なデータに基づいてゲームプランを作成することとなる。ボックススコア（スタッツ）のデータはホームページ等で公開しており、観戦者がよりバスケットボールを楽しむ上でも効果的に活用されている。一方、ボックススコアのデータを掛け合わせて算出されるデータをアドバンスドスタッツと呼ぶ。アドバンスドスタッツは選手やチームの特徴をより明確にすることができるデータ群であり、発想次第で無限の掛け合わせが可能となる（Dean

Oliver , 2005)。そのため、アドバンスドスタッツに関しては様々な修正や追加が行われており、データの収集や蓄積が日々行われている段階にある(末広, 2016)。本研究で使用したアドバンスドスタッツは以下4項目である。平均ペース: 40分換算した攻撃回数、オフENSEスレイティング: 攻撃回数100回換算した得点期待値、ディフェンススレイティング: 防御回数100回換算した失点期待値、ネットスレイティング: オフENSEスレイティングからディフェンススレイティングを差し引いたもの。得点期待値とは、一回あたりの行動から期待できる得点のことであり、ショットのエリア別やシチュエーション別などに分類されており、先行研究でも有効なショットエリアとの関係(元安, 2016)や勝敗との関係(元安, 2017)が検討されている。

本研究ではBリーグ2017-2018シーズンの勝率とデータを検証し、国内プロバスケットボールリーグで勝利を達成するためにどのような要因があったか検討する。また1部リーグであるB1リーグと2部リーグであるB2リーグにおいて違いが見られたかどうかとも検討する。

II. 方法

Bリーグ2017-2018シーズンB1リーグ及びB2リーグに所属する各18チームのレギュラーシーズン各60試合における平均ボックススコア、平均アドバンスドスタッツ、得点期待値を算出し(表1、2)、勝率とスタッツ及びアドバンスドスタッツとの関係を検討した。各測定項目の検定には相関分析を用いた。2変数の関係においては、Pearsonの相関係数を求め、その有意性の検討を行った。Pearsonの相関係数に有意性が認められた場合、最小二乗法により直線回帰を行った。全ての検定において、危険率5%未満($p < 0.05$)をもって統計的に有意とした。

表1. ゲームスタッツ

Table 1. Game Stats

ボックススコア/BOX SCORE	
得	平均得点
失	平均失点
3PM	3P成功数
3PA	3P試投数
3P%	3P成功率
FGM	フィールドゴール成功数
FGA	フィールドゴール試投数
FG%	フィールドゴール成功率
FTM	フリースロー成功数
FTA	フリースロー試投数
FT%	フリースロー成功率
ORB	平均オフェンスリバウンド数
TRB	平均リバウンド数
AST	平均アシスト数
STL	平均スティール数
BLK	平均ブロック数
BSR	平均被ブロック数
TOV	平均ターンオーバー数
PF	平均ファール数
FO	平均被ファール数
アドバンスドスタッツ/ ADVANCED STATS	
Pace	平均ペース
ORtg	オフェンスレイティング
DRtg	ディフェンスレイティング
RNet	ネットレイティング

表2. 平均スタッツ
Table 2. Average Stats

B1	チー	一	勝	負	勝	失	3PM	3PA	3FG	3PM	3FG	FGM	FGA	FTM	FTA	ORB	TRB	AST	STL	BLK	BSE	TOV	PF	FO	Pace	ORtg	DRtg	RNet	
1	三河	80.0	48.0	12.0	84.6	77.8	6.5	17.9	36.3	31.9	64.8	49.2	14.3	18.6	76.9	10.8	39.5	20.4	5.9	2.4	2.4	10.9	15.6	19.1	76.2	110.0	101.2	8.8	
2	千葉	73.3	46.0	14.0	84.5	73.5	7.6	21.9	34.7	32.1	65.0	49.4	12.8	19.0	67.4	10.8	36.6	21.0	8.4	3.6	2.1	12.2	17.0	19.2	78.6	107.4	96.9	13.6	
3	A東京	76.7	44.0	16.0	79.2	71.1	6.3	17.7	35.6	29.3	62.4	47.0	14.3	18.8	76.1	10.9	37.2	16.3	6.5	3.1	2.5	10.5	17.8	18.0	73.2	108.1	98.9	11.2	
4	琉球	70.0	42.0	18.0	74.9	67.7	8.8	24.2	36.4	27.4	61.1	44.8	11.2	16.4	68.3	11.0	38.1	19.6	7.2	3.4	2.4	14.1	19.1	16.8	74.4	100.0	90.5	9.5	
5	川崎	68.3	41.0	19.0	82.4	76.2	7.0	19.4	36.1	30.5	64.8	47.1	14.4	19.3	74.6	11.7	37.9	21.1	6.6	2.1	2.7	12.2	16.2	18.4	77.0	106.2	98.2	7.4	
6	栃木	56.7	34.0	26.0	74.9	73.1	6.0	18.2	33.0	29.2	67.7	43.1	10.6	15.0	70.7	12.6	37.7	18.0	7.8	2.5	2.9	10.8	19.2	16.4	75.9	98.6	96.3	2.9	
7	京都	56.7	34.0	26.0	78.0	78.5	7.2	20.6	35.0	27.6	60.7	45.5	15.7	22.1	71.0	10.9	35.5	17.5	6.2	2.0	2.3	12.5	18.2	21.1	75.7	102.9	103.5	-0.6	
8	岩手	51.7	31.0	32.0	79.2	79.5	8.8	25.1	35.1	29.1	64.2	45.3	12.2	16.5	73.9	9.3	36.2	19.4	6.5	2.0	2.2	12.4	16.9	17.4	77.0	101.8	102.2	-0.5	
9	新潟	46.7	28.0	32.0	81.0	81.4	7.8	22.8	34.2	29.4	64.1	45.9	14.4	18.4	73.9	9.9	36.6	16.2	6.2	2.2	3.0	11.0	18.1	18.6	76.1	105.3	106.3	-0.5	
10	SF渋谷	46.7	28.0	32.0	71.3	73.5	6.2	19.6	31.6	27.3	66.5	41.0	10.5	14.5	72.4	12.3	38.8	16.9	7.2	2.4	2.9	11.9	16.6	16.1	76.7	98.1	96.0	-2.9	
11	北海道	43.3	26.0	34.0	79.4	80.7	6.3	18.3	34.4	29.3	64.3	45.6	14.6	19.0	76.3	10.7	36.0	21.5	6.0	3.2	2.5	13.0	18.8	18.9	78.4	100.9	102.4	-1.9	
12	三遠	41.7	25.0	35.0	72.8	74.9	7.7	22.3	34.5	26.6	61.0	43.6	12.1	18.0	67.2	8.3	36.5	17.2	5.4	1.8	2.8	12.1	15.5	18.2	75.0	96.5	93.3	-2.5	
13	大阪	40.0	24.0	36.0	73.6	76.2	6.0	18.6	32.3	27.3	68.4	43.1	13.0	17.5	74.3	11.1	37.4	18.4	6.5	2.9	2.6	13.5	19.2	18.5	77.3	94.8	98.4	-3.6	
14	富山	40.0	24.0	36.0	77.4	80.4	6.8	19.5	34.9	29.9	68.0	44.0	10.9	15.1	72.2	11.0	37.8	19.6	6.1	2.7	3.3	11.8	20.6	16.3	79.1	97.7	101.5	-3.7	
15	滋賀	40.0	24.0	36.0	73.6	76.9	5.1	16.5	30.9	28.4	63.8	44.5	11.7	17.2	68.0	11.4	37.6	19.9	7.0	3.7	3.8	13.7	19.2	17.7	77.4	94.4	98.8	-4.4	
16	横浜	30.0	18.0	42.0	75.4	81.0	5.3	16.7	31.7	28.6	64.5	44.3	12.9	18.9	68.3	10.9	35.9	19.9	7.3	3.5	3.8	13.2	19.2	18.9	78.9	95.1	102.3	-7.2	
17	西宮	20.0	12.0	48.0	72.1	88.3	5.6	17.1	32.7	27.6	67.8	40.7	11.4	15.4	74.0	11.5	36.2	14.9	7.7	2.6	3.4	12.3	20.2	17.7	79.8	90.3	104.5	-14.2	
18	鳥根	18.3	11.0	49.0	70.9	79.6	6.0	17.9	33.5	27.4	64.8	42.3	10.1	14.2	71.1	11.1	36.9	17.0	6.0	2.8	3.4	13.2	19.7	16.1	77.0	91.7	103.2	-11.4	
B2	チー	一	勝	負	勝	失	3PM	3PA	3FG	FG	FGA	FTM	FTA	ORB	TRB	AST	STL	BLK	BSE	TOV	PF	FO	Pace	ORtg	DRtg	RNet			
1	秋田	60	90	54	6	80	67.7	7.3	21.6	33.8	29.3	67	43.7	14.1	22.3	63.2	15.8	40.6	20.6	11.9	3.5	2.9	15.2	24.4	20.5	80.9	83.8	15	
2	福岡	60	78.3	47	13	81.1	74	6.2	18.1	34.3	30.1	65.2	46.2	14.6	21.8	67.0	11.8	39.4	21.7	7.7	1.9	2	12.6	18	20.7	79.4	101.5	92.2	9.3
3	熊本	60	65.3	41	19	81	74.8	7.1	20.5	34.6	29.2	63.4	46.1	15.6	21.1	73.9	11.7	41	20.5	6.2	2.1	2.1	14.3	19.4	20.6	80	101.2	93.2	8
4	FE福岡	60	65	39	21	82.7	79.4	8.3	22.1	37.6	30.1	65	46.3	14.1	19.5	72.3	10.7	38.3	19.9	6.3	2.6	2.5	12.9	20	19.1	79.1	104.1	99.9	4.2
5	茨城	60	65.3	38	22	76.3	73.4	6.9	21	32.9	28.2	63.1	44.7	13	18	72.2	10.1	39.6	18.8	6	2.3	12.2	16.6	19.1	77	98.6	94.8	3.8	
7	広島	60	55	33	27	79.4	77.5	6.8	20.5	33.2	29.3	66	44.4	14.2	19.7	72.1	9.8	38	18.9	6.8	3.5	2.3	12	18.5	19.3	80.1	99	96.5	2.5
8	愛媛	60	55	33	27	84.1	82.9	6.8	21.4	31.8	30.6	67.2	45.5	16.2	22.9	70.7	10.5	39.8	19.6	7	2.2	12.8	18.2	20.5	84.1	99.9	98.4	1.6	
9	群馬	60	53.3	32	28	80.2	77	7.8	23.1	33.8	28.9	67.2	43.0	14.5	18.3	71.1	12.1	35.9	19.5	7.5	1.9	2.7	11.5	18	16.8	78.2	102	98	4
10	金沢	60	45.7	28	32	76.6	77.2	6	19	31.6	28.5	65.3	43.6	13.6	18.8	72.3	9.9	38	21.1	6.8	2.5	2	11.3	17.8	18.3	78.3	97.3	97.9	-0.6
11	徳川	60	41.7	25	36	70.4	70.5	7.5	19	39.5	25.3	63.6	40.6	11.3	16	70.6	9.5	37.6	19.6	7.8	3.3	2.6	13.3	18.4	17.3	77.1	90.8	90.7	0.1
12	山形	60	41.7	25	35	74.6	75.5	7	25.1	37.9	27.1	64.6	42.0	13.8	18.6	71.5	11.8	36.5	17.3	6.7	2.8	2.6	12.9	18	18.7	77.8	95.2	96.4	-1.2
13	仙台	60	36.7	22	38	71.2	75.4	5.9	20.2	29.2	26	64.7	40.2	13.3	20.4	65.2	13.2	41.5	18.4	6	2.2	2.9	13.7	18.4	19.4	78.4	90.6	96.1	-5.5
14	川崎	60	35	21	39	76.8	80.5	7.1	21	33.8	28.8	67	40	12.2	17.5	69.7	11.3	40	19.6	5.9	2.3	2.6	13.8	20	18.3	80.9	94.5	99.1	-4.6
15	東京Z	60	35.3	20	40	71.8	77.9	7.5	22.7	33.0	26.3	63.7	41.3	11.7	16.9	69.2	10.4	37.4	18.6	6.5	1.7	2.4	13.9	20.8	18.4	76.1	91.9	99.6	-7.8
16	奈良	60	31.7	19	41	72.1	77.2	6	16.4	36.6	27.7	60.9	45.5	10.6	15.2	69.7	9.1	37.2	16.1	5.9	2.2	2.6	15	20.1	16.4	76.6	93.3	100	-6.7
17	青森	60	30	18	42	80.6	85.3	8.4	23.6	35.6	30.2	66.3	45.6	11.8	17.7	66.7	9.4	35.4	18.8	7.9	2.2	2.5	13.8	18.2	17.9	81.9	98.1	103.6	-5.5
18	岩手	60	11.7	7	53	65.5	81.1	4.4	16.6	26.5	26.1	64.4	40.5	9.1	13.7	66.4	10	35.9	16.9	6.9	2.2	2.6	14.4	19.9	15.6	77.9	83.7	103.6	-19.9

Ⅲ. 結果

勝率とスタッツおよびアドバンスドスタッツとの相関関係を検討したところ、以下の結果が得られた(表3)。

表3. 相関係数
Table 3. Correlation Coefficient

BI	勝率	得	失	3PM	3PA	3PM%	FCM	FGA	FC%	FTM	FTA	FT%	ORB	TRB	AST	STL	BLK	BSR	TOV	PF	FO	Pace	ORtg	DRtg	RNet	
勝率	1.00																									
得	0.73	1.00																								
失	-0.63	0.01	1.00																							
3PM	0.46	0.37	-0.30	1.00																						
3PA	0.33	0.24	-0.26	0.97	1.00																					
3PM%	0.67	0.65	-0.25	0.69	0.50	1.00																				
FCM	0.61	0.89	0.04	0.10	-0.02	0.43	1.00																			
FGA	0.28	-0.07	0.36	-0.42	-0.38	-0.33	0.31	1.00																		
FC%	0.79	0.93	-0.18	0.36	0.21	0.64	0.81	-0.31	1.00																	
FTM	0.44	0.68	0.16	0.14	0.03	0.42	0.36	-0.48	0.66	1.00																
FTA	0.44	0.60	0.04	0.16	0.07	0.35	0.29	-0.61	0.66	0.93	1.00															
FT%	0.11	0.39	0.35	-0.01	-0.09	0.28	0.28	0.19	0.17	0.47	0.10	1.00														
ORB	0.03	-0.17	-0.18	-0.57	-0.57	-0.34	0.09	0.54	-0.24	-0.25	-0.30	0.03	1.00													
TRB	0.40	0.04	-0.47	-0.05	-0.09	0.11	0.22	0.24	0.07	-0.31	-0.38	0.07	0.40	1.00												
AST	0.50	0.58	-0.18	0.10	0.00	0.32	0.62	-0.09	0.66	0.28	0.35	-0.10	0.02	0.09	1.00											
STL	0.07	-0.02	-0.18	-0.26	-0.23	-0.27	0.17	0.35	-0.04	-0.20	-0.10	-0.28	0.32	-0.16	0.32	1.00										
BLK	-0.01	-0.04	-0.20	-0.36	-0.36	-0.29	0.15	0.04	0.12	-0.17	-0.05	-0.35	0.32	-0.03	0.43	0.59	1.00									
BSR	-0.74	-0.59	0.43	-0.48	-0.43	-0.36	0.55	-0.70	-0.54	-0.63	0.05	0.25	0.08	-0.57	-0.20	-0.09	1.00									
TOV	-0.39	-0.42	0.02	-0.04	0.03	-0.29	-0.46	-0.31	-0.28	-0.22	-0.04	-0.48	-0.02	-0.25	0.21	0.24	0.45	-0.05	1.00							
PF	-0.58	-0.45	0.29	-0.40	-0.36	-0.40	-0.29	0.33	-0.49	-0.37	-0.37	-0.10	0.38	-0.26	-0.20	0.25	0.48	0.53	0.37	1.00						
FO	0.29	0.54	0.22	0.07	0.01	0.22	0.25	-0.50	0.56	0.88	0.95	0.12	-0.29	-0.44	0.22	-0.06	-0.08	-0.56	-0.01	-0.30	1.00					
Pace	-0.52	-0.04	0.68	-0.38	-0.31	-0.42	0.19	0.64	-0.21	-0.20	-0.18	-0.06	0.18	-0.27	0.14	0.41	0.26	0.33	0.29	0.40	0.00	1.00				
ORtg	0.86	0.98	-0.24	0.46	0.31	0.75	0.75	-0.28	0.92	0.70	0.62	0.38	-0.20	0.13	0.47	-0.15	-0.12	-0.65	-0.52	-0.55	0.49	-0.40	1.00			
DRtg	-0.56	0.01	0.93	-0.21	-0.20	-0.14	-0.05	0.16	-0.15	0.29	0.13	0.46	-0.29	-0.47	-0.35	-0.43	-0.38	0.40	-0.14	0.19	0.28	0.38	-0.13	1.00		
RNet	0.98	0.72	-0.68	0.47	0.35	0.66	0.62	-0.30	0.81	0.40	0.42	0.06	0.00	0.35	0.55	0.11	0.11	-0.72	-0.34	-0.52	0.24	-0.51	0.85	-0.63	1.00	

B2	勝率	得	失	3PM	3PA	3P%	FGM	FGA	FG%	FTM	FTA	FT%	ORB	TRB	AST	STL	BLK	BSR	TOV	PF	FO	Pace	ORtg	DRtg	RNet	
勝率	1.00																									
得	0.72	1.00																								
失	-0.55	0.13	1.00																							
3PM	0.31	0.55	0.01	1.00																						
3PA	0.16	0.42	0.12	0.74	1.00																					
3P%	0.29	0.32	-0.18	0.63	-0.05	1.00																				
FGM	0.58	0.93	0.28	0.41	0.24	0.31	1.00																			
FGA	0.21	0.48	0.22	0.30	0.45	-0.12	0.51	1.00																		
FG%	0.56	0.80	0.20	0.30	0.02	0.42	0.87	0.02	1.00																	
FTM	0.73	0.81	-0.09	0.26	0.33	0.02	0.58	0.29	0.51	1.00																
FTA	0.79	0.78	-0.17	0.20	0.29	-0.03	0.59	0.38	0.47	0.93	1.00															
FT%	0.13	0.33	0.12	0.26	0.22	0.15	0.16	-0.12	0.26	0.46	0.12	1.00														
ORB	0.49	0.16	-0.54	0.08	0.27	-0.18	0.08	0.44	-0.15	0.22	0.43	-0.41	1.00													
TRB	0.53	0.27	-0.48	0.03	0.11	-0.05	0.15	0.23	0.04	0.43	0.53	-0.07	0.72	1.00												
AST	0.69	0.61	-0.28	0.31	0.09	0.33	0.54	0.48	0.35	0.54	0.60	0.06	0.35	0.44	1.00											
STL	0.43	0.22	-0.40	0.19	0.12	0.13	0.21	0.46	-0.01	0.12	0.32	-0.44	0.58	0.03	0.36	1.00										
BLK	0.37	0.05	-0.50	0.07	0.02	0.11	-0.03	0.02	-0.05	0.19	0.20	0.03	0.09	0.03	0.06	0.36	1.00									
BSR	-0.22	-0.23	-0.03	0.09	0.22	-0.12	-0.27	0.25	-0.45	-0.21	-0.09	-0.35	0.41	0.13	-0.43	0.31	0.14	1.00								
TOV	-0.15	-0.31	-0.09	-0.13	-0.22	0.06	-0.23	-0.31	-0.09	-0.34	-0.16	-0.57	0.23	-0.02	-0.36	0.28	-0.03	0.42	1.00							
PF	0.21	-0.03	-0.27	0.05	-0.04	0.10	-0.01	0.08	-0.05	-0.07	0.09	-0.43	0.49	0.07	0.02	0.62	0.22	0.39	0.72	1.00						
FO	0.82	0.76	-0.24	0.27	0.34	0.02	0.54	0.30	0.46	0.98	0.97	0.18	0.42	0.57	0.62	0.23	0.18	-0.18	-0.17	0.06	1.00					
Pace	0.29	0.69	0.42	0.25	0.30	-0.01	0.69	0.63	0.44	0.57	0.65	-0.08	0.12	0.12	0.37	0.32	0.02	0.09	0.07	0.18	0.57	1.00				
ORtg	0.78	0.94	-0.04	0.59	0.41	0.40	0.85	0.32	0.80	0.77	0.69	0.45	0.16	0.30	0.61	0.13	0.07	-0.33	-0.42	-0.10	0.71	0.42	1.00			
DRtg	-0.76	-0.20	0.90	-0.12	0.00	-0.22	-0.04	-0.07	-0.01	-0.37	-0.50	0.16	-0.63	-0.58	-0.51	-0.59	-0.56	-0.04	-0.11	-0.35	-0.54	-0.01	-0.26	1.00		
RNet	0.97	0.74	-0.57	0.45	0.27	0.40	0.58	0.25	0.53	0.73	0.76	0.20	0.49	0.55	0.71	0.44	0.39	-0.19	-0.20	0.14	0.79	0.28	0.81	-0.77	1.00	

B1リーグにおいては、勝率と正の相関関係が認められたのは平均オフェンスリバウンド数のみであり、平均ブロック数とは負の相関関係が認められた。得点と正の相関関係が認められたのは失点、平均リバウンド数、ディフェンスレイティングであり、負の相関関係が認められたのは平均スティール数、平均ブロック数、平均ペースであった。失点と正の相関関係が認められたのは平均フィールドゴール成功数、平均フリースロー試投数、平均ターンオーバー数であった。アドバンスドスタッツにおいてはオフェンスリバウンドとネットレイティングに正の相関関係が認められ、ペースと平均被ファール数においても正の相関関係が認められた。

B2リーグにおいては、勝率と相関関係が認められる項目は存在しなかった。得点と平均ブロック数に正の相関関係が認められ、平均ファール数と負の相関関係が認められた。失点と平均3P成功数は正の相関関係が認められ、平均被ブロック数とオフェンスレイティングにおいては負の相関関係が認められた。アドバンスドスタッツにおいては平均ペースと平均3P成功率に負の相関関係は認められ、平均ブロック数に正の相関関係が認められた。ディフェンスレイティングにおいては平均3P試投数と正の相関関係が認められ、平均フィールドゴール成功数及び平均フィールドゴール成功率とは負の相関関係が認められた。

IV. 考察

国内プロバスケットボールにおける最高峰であるB1リーグの勝率と正の相関関係にある項目は平均オフェンスリバウンド数のみであり、B1リーグにおいてオフェンスリバウンドを獲得する事が重要であることが示唆された。一方で平均ブロック数と負の相関関係が認められたが、勝率が高いこととブロック数が少ないこととの関係は考え難い。平均ブロック数と平均総リバウンド数に負の相関関係が認められており、ショットに対してブロックの意識が強く、リバウンドが獲得できていない可能性は考えられる。平均リバウンド数と得点には正の相関関係が認められることからリバウンドと得点の関連性は強いと考えられる。

一方、B2 リーグにおいては勝率と相関関係が認められる項目が存在せず、B1 リーグとは違う傾向が見られた。得点に関しては平均ブロック数と正の相関がみられ、平均ファール数と負の相関がみられた。B1 リーグにおいてはファールと相関関係のある項目は認められなかったが、B2 リーグにおいては負の相関関係が認められた項目として得点、平均 3P 試投数、平均フィールドゴール成功数、平均フィールドゴール成功率など点数やショットに関する項目が多く含まれており、ファール数が増えることはネガティブな要因となると考えられる。しかし、バスケットボールにおいてファールはただの反則ではなくファールゲームのような戦術戦略として使うことができる。そのため、ファールはネガティブな要因ではあるが、使い方次第で武器にすることもできる。B1 リーグにおいてファールが負の相関関係を持たなかったのは B2 リーグよりも成熟したリーグであることからより戦略的にファールを使うことができているのではないかと考えられる。

V. まとめ

本研究は、勝率とスタッツおよびアドバンスドスタッツとの関係を検討し、国内プロバスケットボールリーグにおいて勝率と関連の深い項目について検討することを目的とした。

B1 リーグにおいては平均オフェンスリバウンド数を多く獲得することで勝利に繋がると考えられる。

B2 リーグにおいては勝率と有意な相関関係にある項目は見られなかったが、平均ファール数と負の相関関係にある項目が多く、ファール数が増えることは避ける必要があると考えられる。また、B1 リーグと比較してファールの使い方をより戦略的にする必要があるのでないかと推察する。

国内プロバスケットボールリーグである B1 リーグ及び B2 リーグで勝ち抜くチームの特徴には違いがあり、それぞれのリーグでの戦術戦略を効果的に選択していく必要があると考えられる。

【参考資料】

- ・飯野貴弘 (2010) 「深遠なるスタッツの世界 (月刊 HOOP4 月号別冊)」 日本文化出版
- ・倉石平・田渡優 (2016) 「バスケットボールの科学」 洋泉社
- ・公益財団法人日本バスケットボール協会 (2014) 「バスケットボール指導教本改訂版 (上巻)」 大修館書店
- ・公益財団法人日本バスケットボール協会 (2016) 「バスケットボール指導教本改訂版 (下巻)」 大修館書店
- ・佐々木三男 (1980) 「女子バスケットボールの勝因分析—リバウンドボールについて—」 体育研究所紀要, Vol.20(1),pp.15-35
- ・末広朋也 (2016) 「バスケットボールにおけるデータの活用とその未来—男子日本代表での活動例をふまえて—」 統計, Vol67(7),pp.22-28
- ・末広朋也・尺野将太 (2014) 「スタッツ分析について」 The Backborad, Vol.4,pp.57-63
- ・元安陽一 (2016) 「プロバスケットボールにおけるショットの傾向が勝敗に及ぼす影響」 名古屋産業大学論集, 第 28 号 pp.19~24
- ・元安陽一 (2017) 「バスケットボール競技におけるスタッツが勝敗に及ぼす影響」 名古屋産業大学論集, 第 29 号 pp.33~37
- ・元安陽一 (2018) 「国内プロバスケットボール「Bリーグ」におけるスタッツおよびアドバンスドスタッツが勝敗に及ぼす影響」 長崎国際大学論叢, 第 18 巻 pp.81~87
- ・八板昭仁・野寺和彦 (2012) 「バスケットボールのゲームにおけるショット成功率が勝敗に及ぼす影響」 九州共立大学スポーツ学部研究紀要, Voi.1,pp.17-22
- ・Dean Oliver (2005) Basketball On Paper: Rules And Tools For Performance Analysis; Potomac Books